

Zeeman Arie

Zeeman Arie, die vol met spannende verhalen zit, is na een lange wereldreis aangekomen in de haven en Jan Klaassen rent er naartoe om zijn vriend weer te zien. Maar omdat hij niet zo goed oplet, rent hij pardoes heks Zwartknotje omver. En die is daar niet blij mee! Als Jan niet snel was weggerend, had ze hem van chagrijn in slaap getoverd!

Intussen is de zeeman al lang aan wal. Hij sjouwt een kist en als de nieuwsgierige heks die ziet, wil ze weten wat er in zit. Nou, die is voor tante Mien, van een aanbidder uit China. Hij zit vol dure dingen! Zeeman Arie heeft hem de halve aarde over gevaren! Dat had hij beter niet gezegd, want de heks is gék op dure dingen en tovert zeeman Arie ter plekke in slaap. Zo, nu gaat ze die kist thuis uitpakken!

Jan merkt in de haven, dat zeeman Arie al de wal op is en gaat hem zoeken. Hé, daar zit hij nota bene midden op straat te slapen! Jan probeert de zeeman wakker te krijgen, want hij popelt om diens stoere verhalen te horen. Maar uit **'Zeeman Arie's snurk lied'** blijkt, hoe slecht dat lukt. Telkens valt die zeeman weer in slaap, net als het spannend begint te worden! Dan geeft Jan het op. Hij zet de zeeman in een gemakkelijke stoel. Laat hij daar zijn roes maar uitslapen!

Maar dan komt de heks weer terug met de kist. Ze krijgt hem niet open, zelfs niet met toverkracht. Als Jan hoort, wat die heks gedaan heeft, wordt hij boos. Wil die lelijke heks eens snel de kist teruggeven! Maar dat wil ze helemaal niet! In plaats daarvan ligt Jan even later ook te knorren, naast zeeman Arie. Snel pikt de heks de sleutel van de slapende zeeman Arie af. Maar Plinkie, de leerlingclown, ziet dat en wil ingrijpen (**pakt sleutel af!**) Als de heks haar ook in slaap wil toveren, rent ze snel weg, met de heks erachteraan. En tenslotte eindigt ook Plinkie als slaper tegen wil en dank.

Dan klinkt in de verte het vrolijke "Tralalalala" van Plonkie, de clown. De heks houdt onmiddellijk haar handen voor haar oren: "Aah, vreselijk: liedjes!" Plonkie ziet drie slapende mensen en een heks en wil wel eens weten hoe dat allemaal zit. En de heks moet alles wel vertellen, want steeds, als ze wil zwijgen of Plonkie wil betoveren, begint Plonkie weer met een liedje. De wondere kracht van de muziek!

En zo komt alles goed, want Plonkie houdt pas met zingen, als de heks iedereen weer wakker heeft getoverd en alles heeft teruggegeven. Zeeman Arie gaat met de anderen snel de kist naar tante Mien brengen. En wat blijkt? Er zit maar één duur ding in de kist: een ring. En verder zit hij vol met slingers en ballonnen. Want tante Mien is jarig! De voetjes gaan dan ook van de vloer op **'Plinkie's dansliedje'**.

Zeeman Arie

Poppen:

heks, zeeman, Jan Klaassen, leerlingclown Plinkie, clown Plonkie, tante Mien

(de mevrouw die in het liedje op de cd samen met Jan Klaassen zeeman Arie probeert wakker te krijgen is in het poppenkastspel weggelaten)

Nodig (op poppenkastformaat):

kistje, sleutel

Als er twee poppenspelers zijn kunnen ook Jan Klaassen en zeeman Arie in scène 8 aankomen bij tante Mien en meefesten (en hoeft in eerdere scènes niet iedere slaapkop achter het gordijn te verdwijnen)

De volgende liedjes kunnen eventueel gebruikt worden:

(*) Scène 3 : Zeeman Arie's snurk lied

(**) Scène 8 : Plinkie's dansliedje

Het liedje: "Tralalalala" is niet in te passen in het poppenkastverhaal. Het kan wel heel goed op toneel gezongen en gespeeld worden, met de nodige dames en kozakken, als zelfstandig optreden, los van de rest van het verhaal.

Speelschema:

1. Jan Klaassen en heks Zwartknotje

- Jan Klaassen komt op (vrolijk en opgewonden)

- Gaat zeeman Arie opzoeken, die vandaag is aangekomen in de haven.

Die zit vol mooie verhalen!

- Dat moet sneller: "Ren je rot!"

- Oef, de verkeerde kant op! Terug: "Ren je rot!"

- Heks Zwartknotje komt op

- Jan botst tegen heks op.

- Heks boos: "Uilskuiken, kun je niet uitkijken!"

- Heks wil Jan in slaap toveren, maar Jan is al weggevlogen

- Jan Klaassen gaat af

2. De heks en zeeman Arie

- Zeeman Arie komt op (met kist)

- Heks is nieuwsgierig.

- Zeeman vertelt naïef alles: dure spullen!

(voor tante Mien, van een aanbidder uit China)

- Heks is dol op dure spullen en wil de kist!

- Heks tovert zeeman Arie in slaap.

- Heks gaat af (met kist)

- Zeeman blijft snurkend achter.

3. Jan Klaassen en zeeman Arie

- Jan Klaassen komt op

- Jan: "Zeeman Arie was niet op de boot, hé, daar is hij!"
- Jan probeert de zeeman wakker te maken: dat lukt steeds maar even.

(de kinderen kunnen helpen)

- Zeeman Arie vertelt steeds stukje verhaal en valt dan in slaap. (*)
- Jan geeft het op: de zeeman moet zijn roes maar uitslapen.
- Jan brengt de zeeman achter het gordijn: ligt hij minder in het zicht van iedereen.
- **Zeeman Arie gaat af**

4. De heks en Jan Klaassen

- Heks komt op

- Heks krijgt de kist niet open: wil de sleutel
- Heks wil naar de zeeman achter het gordijn.
- Jan staat in de weg
- Jan snapt wat er gaande is en wordt boos.
- Heks: "Zit je me nu al weer dwars!"
- Heks tovert Jan in slaap: achter het gordijn, naast zeeman Arie.
- **Jan Klaassen gaat af**
- Heks pakt de sleutel van zeeman Arie af: in haar nopjes!

5. Plinkie en de heks

- Plinkie komt op.

- Plinkie (heeft door wat er gebeurd is): "Hé, je mag niet stelen!"
- Heks wil af van die lastpost, begint toverspreuk . . .
- Plinkie pakt sleutel af en vlucht weg.
- Heks achtervolgt Plinkie (**poppenkastachtervolgling: overal opduiken enzovoorts**).
- Heks krijgt Plinkie te pakken en tovert haar in slaap.
- Plinkie naast de andere slapers achter het gordijn.
- **Plinkie gaat af**

6. De heks en Plonkie en de stem van zeeman Arie

- Plonkie komt op (zingt "Tralalalala")

- Heks laat sleutel vallen en houdt handen voor de oren.
- Heks: "Houd op met dat zingen!"
- Plonkie: "Wat is hier mis? Drie slapers en een heks!"
- Heks moet alles vertellen, anders gaat Plonkie weer zingen.
- Heks: "Nee, niet zingen, en zéker niet: . . .(naam van liedje dat ieder kent)".

(de kinderen zingen mee)

- Steeds vertelt de heks weer een stukje (steeds weer gedwongen door een liedje)
- Heks moet ieder wakker toveren.
- Stem van zeeman Arie: "Jan en Plinkie, ga tante Mien vertellen, dat ik kom!"
- Heks moet de kist halen.
- Heks zet de kist neer.
- **Heks gaat af** ("die rotmuziek ook!")

7. Plonkie en Zeeman Arie

- Zeeman Arie komt op

- Zeeman Arie bedankt Plonkie.
- Zeeman Arie pakt sleutel en kist: snel naar tante Mien!

- Zeeman Arie gaat af

- Plonkie: “Alles is goed afgelopen! Ik ga maar weer eens verder”
- **Plonkie gaat af** (“tralalalala”)

8. Tante Mien en Plinkie

- Plinkie komt op

(Die domme Jan liep de verkeerde kant op!)

- Plinkie: roept tante Mien.

- Tante Mien komt op

- Plinkie vertelt van de kist uit China.
- Tante Mien: “Wat een lieverd; hij weet natuurlijk dat ik vandaag jarig ben! “

- Met de kinderen: lang zal ze leven!

- Plinkie: Laten we gaan dansen, want het is feest!

(**)

(de kinderen kunnen meedansen: voetje naar links en voetje naar rechts . . .)