

Het verhaal van koning Theodoor en Klaartje

Koning Theodoor de Zoveelste is niet gelukkig. Hij wil dolgraag trouwen, maar met wie? Alle prinsessen zijn al bezet. Zijn raadsheer Lodewijk Knekkebreut weet raad; hij gaat in het hele land op zoek naar drie leuke meisjes, die met de koning willen trouwen en dan mag koning Theodoor kiezen. Zo gezegd zo gedaan. Maar het loopt toch niet goed af, want koning Theodoor zit onder de plak bij zijn moeder en in **'De drie huwelijkskandidaten'** hoor je hoe die nare vrouw de drie meisjes stuk voor stuk de laan uit stuurt.

Dan stelt een eenvoudige tuinman zijn dochter Klaartje voor. Koning Theodoor is op slag verliefd, maar weer gooit zijn moeder roet in het eten. Kan dat meisje nog iets bijzonders? "Jazeker," flapt de tuinman er uit, "mijn dochter kan goud spinnen uit stro!" Hij snapt zelf niet hoe hij aan die onzin komt, maar het valt in goede aarde; als Klaartje kan bewijzen, dat ze goud kan spinnen mag ze met de koning trouwen.

Twee nachten achter elkaar wordt Klaartje opgesloten met een spinnewiel en stro en twee keer geschiedt het wonder; het stro verandert in goud! Kan ze dan toch zo goed spinnen? Nee, elke nacht komt een klein, akelig mannetje op bezoek, dat het toverwerk doet. Maar niet voor niets; Klaartje moet haar twee dierbaarste bezittingen aan hem geven; haar ring en haar halsketting.

Nóg mag Klaartje niet trouwen. Voor de derde keer wordt ze opgesloten om goud te spinnen. Maar ze bezit niets waardevols meer! Daar heeft het mannetje op gewacht. Hij grijnst gemeen; als Klaartje wil, dat hij goud tovert, is het eerste kindje dat ze later zal krijgen voor hem! Huilend belooft ze dat.

Koning Theodoor en Klaartje trouwen en er wordt een kindje geboren. Meteen staat het mannetje op de stoep. Na lang bidden en smeken krijgt Klaartje nog één kans. Als ze binnen drie dagen achter zijn naam komt, mag ze haar kindje houden. Twee dagen lang verzint Klaartje de ene na de andere naam. Wanhopig voelt ze, dat de goede er niet bij zit. Maar dan komt er fladderhulp. Een rode vogel vliegt binnen; hij zal alle vogels in het land vragen te helpen zoeken naar de naam! In **'Het lied van de vrolijke vogels'** hoor je, dat die het helemaal zien zitten!

Maar het valt niet mee; pas op het laatste nippertje vindt de rode vogel het mannetje. Midden in een eng en ondoordringbaar bos vol spinnen en slangen. Hij heeft niet door, dat de rode vogel naar **'Niemand weet'** luistert en – net op tijd - achter zijn naam komt. Gelukkig maar; zo loopt dit verhaal dus toch nog goed af (al scheelde het maar een haartje)!

Het verhaal van koning Theodoor en Klaartje

Voor dit poppenkastverhaal zijn twee poppenspelers nodig.

Poppen:

Apollonia (de snauwerige moeder van de koning), lakei, koning, raadsheer, drie verschillende meisjes (Emanuela, Petunia en Roberta), tuinman, Klaartje/Klara, Kattebakkie (gemeen kabouterdje), rode vogel, andere vogel

Nodig (op poppenkastformaat):

stuk taart, glaasje, stro, spinnewiel, 'goud', kroon voor op het hoofd van Klaartje

De volgende liedjes kunnen eventueel gebruikt worden:

- (*) Scène 4/5/6 : De drie huwelijkskandidaten
- (**) Scène 12 : Het lied van de vrolijke vogels
- (***) Scène 13 : Niemand weet!

Speelschema:

1. Apollonia en lakei, koning Theodoor

- Apollonia komt op

- Apollonia verveelt zich: "lakei, kom hier!"

- Lakei komt op

- Apollonia (de lakei brengt alles heel beleefd):

* Dorst: glas limonade, na een slokje: bah:

* Honger: groot stuk taart: bah, vruchtentaart! Geeft het terug.

* Héle *slagroom*taart! : gooit het weg, toch geen honger!

- Lakei gaat af

- Koning komt op

- Apollonia: "Jongen, loop rechtop, als een koning!"

- Koning (balend): "Ja, mama"

- Apollonia gaat shoppen in de stad.

- Apollonia gaat af

2. De koning en raadsheer Lodewijk Knekkebreut

- Koning is treurig en eenzaam: had hij maar een vrouw!

- Koning: Weet raadsheer Lodewijk Knekkebreut misschien raad?

- Koning roept de raadsheer (de kinderen helpen roepen)

- Raadsheer komt op

- Koning: Wat kan ik doen?

- Raadsheer: Alle prinsessen zijn bezet.

- Raadsheer krijgt een idee: hij gaat 100 dagen in het land op zoek naar drie meisjes.

- Koning: Goed idee! (hij krijgt weer hoop)

- Raadsheer gaat af

- Koning gaat af

3. De koning, de raadsheer en Apollonia

- **Stem:** “Honderd dagen gaan voorbij en dan . . .”
- **De koning en Apollonia komen op**
- Koning: Vandaag komt Lodewijk Knekkebreut terug!
- **Raadsheer komt op**
- Raadsheer: Vertelt van zijn reis; het is gelukt! Gaat ze één voor één halen.
- **Raadsheer gaat af**

4. (stem van) de raadsheer, de koning, Apollonia, Emanuela Bellaballa

- **Stem raadsheer:** De eerste huwelijkskandidate: Emanuela Bellaballa!
- **Emanuela komt op**
- Emanuela: Ik ben de ware voor jou
Met mij wordt het leven een feessie! (zie liedje)
- Koning wil graag trouwen.
- Apollonia: Nee, die is te dik!
- Koning vindt het jammer
- Emanuela: aah! **Emanuela gaat af**

5. (stem van) de raadsheer, de koning, Apollonia, Petunia Poetskanon

- **Stem raadsheer:** De tweede huwelijkskandidate: Petunia Poetskanon!
- **Petunia komt op**
- Petunia: Ik ben de ware voor jou!
Pannenkoeken elke dag en een schoon kasteel! (zie liedje)
- Koning wil graag trouwen.
- Apollonia: Nee, er hangt en druppel aan haar neus!
- Koning vindt het jammer
- Petunia: aah! **Petunia gaat af**

6. (stem van) de raadsheer, de koning, Apollonia, Roberta Ramspoed

- **Stem raadsheer:** De derde huwelijkskandidate: Roberta Ramspoed
- **Roberta komt op** (struikelend en blijft steeds dingen omgooien en zich vergissen).
- Roberta: Ik ben de ware voor jou!
De lammetjes gaan bloeien en de rozen gaan stoeien! (zie liedje)
- Koning wil graag trouwen.
- Apollonia: Nee, dat wordt een rampenplan!
- Koning vindt het jammer
- Roberta: aah! **Roberta gaat af**

7. De koning, de tuinman, Klaartje, Apollonia

- **Tuinman en Klaartje komen op.**
- Tuinman: raadsheer heeft de beste over het hoofd gezien: mijn Klaartje!
- Koning: Wat een lief en mooi meisje!
- Apollonia: Kan ze wel wat?
- Tuinman: Ze kan van stro goud spinnen.
- Apollonia haalt stro en spinnewiel: laat maar eens zien, de komende nacht!
- De koning protesteert, maar het helpt niet.
- Klaartje wordt opgesloten. (het wordt donker)
- **Koning, Apollonia en tuinman gaan af**

8. Klaartje, Kattebakkie en Apollonia

- Klaartje wanhopig: wat moet ze doen?
- Nog maar één uur!
- **Kattebakkie komt op** (geniepig lachend)
- Kattebakkie wil helpen in ruil voor haar mooie ring.
- Stro wordt goud.
- **Kattebakkie gaat af** (geniepig lachend)
- **Apollonia komt op** (het wordt licht)
- Apollonia: Wat is nou zo'n beetje goud! De volgende nacht twee keer zoveel!
- Apollonia haalt twee keer zoveel stro
- **Apollonia gaat af**

9. Klaartje, Kattebakkie en Apollonia

- **Stem:** En het wordt weer avond . . . (het wordt donker)
- Klaartje wanhopig: nog maar twintig minuten!
- **Kattebakkie komt op**
- Kattebakkie wil haar ketting (van haar oma geweest).
- Stro wordt goud.
- **Kattebakkie gaat af**
- **Apollonia komt op** (het wordt licht)
- Apollonia is nog niet tevreden; nog één nacht!
- Apollonia haalt veel stro
- **Apollonia gaat af**

10. Klaartje, Kattebakkie, Apollonia en de koning

- **Stem:** En voor de derde keer wordt het avond . . . (het wordt donker)
- Klaartje wanhopig: nog maar één minuut!
- **Kattebakkie komt op**
- Kattebakkie: het eerste baby'tje is straks voor hem!
- Klaartje in paniek: "Ja"
- Stro wordt goud.
- **Kattebakkie gaat af**
- **Apollonia komt op** (het wordt licht)
- Apollonia: Wat een goud! Klaartje mag trouwen.
- **Koning komt op:** dansje van geluk met Klaartje.
- **Koning doet het gordijntje dicht**
- Stem: "Koning Theodoor en Klaartje trouwen en na een jaar krijgen ze een kindje
EN ZO IS ALLES GOED AFGELOPEN!"

11. Kattebakkie en Koningin Klara (Klaartje met kroon op)

- **Kattebakkie (schuift gordijn open):** "En ik dan? Beloofd is beloofd!
Dat baby'tje is voor mij!"
- Kattebakkie roept koningin Klara.
- **Klara komt op (met kroon op)**
- Klara: "Nee!!!" (bidt en smeekt)
- Kattebakkie: "Afspraak is afspraak!"
- Kattebakkie (geniepig): Nog één kans: binnen drie dagen mijn naam raden.
- **Kattebakkie gaat af**
- Klara verzint wanhopig allerlei namen, maar te gewoon of te lief: nooit goed!

12. Koningin Klara, de rode vogel en een andere vogel

- Rode vogel komt op

- Rode vogel wil helpen: alle vogels gaan namen zoeken.
- Rode vogel roept vogels (kinderen kunnen helpen)

- Andere vogel komt op

- Andere vogel: Schitterend idee! Gaat andere vogels vragen te helpen. (**)

- Andere vogel gaat af en komt weer op (paar keer)

- Steeds nieuwe namen, maar nee!

- Andere vogel gaat af

- **Klara gaat af** (nu is alles verloren!)

13. De rode vogel en Kattebakkie

- Rode vogel: nog één plekje: in het enge oerwoud.

- Rode vogel vliegt er heen.

- Rode vogel verbergt zich achter het gordijn.

- Kattebakkie komt op

- Kattebakkie: “Haha, niemand weet dat ik hier woon! Niemand kan me horen!”

- Kattebakkie verraadt zijn naam. (***)

- Kattebakkie: En nu snel dat baby‘tje halen!

- Kattebakkie gaat af

- Rode vogel komt op

- Rode vogel: Alles gehoord! Snel terug vliegen!

14. De rode vogel, koningin Klara en Kattebakkie

- Rode vogel roept Koningin Klara

- Klara komt op

- Rode vogel: net op tijd, geeft de naam door.

- Rode vogel gaat af

- Kattebakkie komt op

- Kattebakkie: “Je mag drie keer raden!”

- Klara raadt twee keer opzettelijk mis.

- Kattebakkie lacht zich rot

- Klara raadt goed.

- Kattebakkie wordt helemaal gek: “Hoe weet je dat nou!”

- Kattebakkie gaat af

- Klara doet de gordijnen dicht: **NU IS HET VERHAAL ECHT GOED AFGELOPEN!**