

Het spook

Kobus de boef wil dolgraag rijk worden. Maar het loopt de laatste tijd niet zo goed met zijn 'zaken'. Dan lacht het geluk hem ineens toe. Hij vindt een mobieltje op straat, dat afgaat. Het is de Kwaai Ideeën Lijn met een wel héél kwaad idee; hij moet zich vermommen als spook en in het kasteel van de koning rond gaan spoken. Dan zal iedereen bang wegluchten en is het hele kasteel met al zijn rijkdommen van hem! Dat spreekt Kobus natuurlijk wel aan!

Hij gaat meteen aan de slag, knipt twee gaten in een wit laken en gooit dat om zich heen. Hij is sprekend een spook! Onheilspellend klinkt zijn **'Wahoe ik ben een spook'**. Dan gaat hij naar het kasteel. Hij verstopt zich achter een boom, springt te voorschijn en jaagt zo de prinses de stuipen op het lijf. Ze wordt zo bang, dat ze er 's nachts nauwelijks van kan slapen. Dat is een goed begin voor een spook! Zijn plan loopt van een leien dakje! En daarna bezorgt hij met zijn 'wahoes' iedereen in het kasteel de bibbers!

De volgende dag zijn ze in het kasteel ten einde raad. Wat moeten ze doen tegen zo'n eng spook? Zelfs de moedige koning doet het in zijn broek! Dan krijgt de prinses een idee; laten ze Johannes roepen! Dat is de moedigste man in het koninkrijk! Die kan dat spook wel aan! Ze halen hem snel en als de prinses **'Ik ben bang'** voor hem gezongen heeft, wil Johannes natuurlijk onmiddellijk helpen. Zo'n arme prinses laat je toch niet in de steek! Eigenlijk is hij zelf ook wel bang voor spoken, maar hij laat dat niet merken. Nee, een held laat zich niet kisten!

De volgende nacht wacht Johannes (van binnen bibberend) het spook op in het kasteel. Na een woeste achtervolging krijgt hij het spook te pakken. Tot zijn verrassing is dat spook Kobus met een laken om zich heen! Voor straf moet de boef het hele kasteel schoonmaken, van het hoogste torenkamertje tot de diepste kelder. En omdat alles op zijn pootjes terecht gekomen is, wordt er een feestje gebouwd. Opgelucht en vrolijk zingt iedereen **'Wie is er voor een spook nou bang!'**

Het spook

Poppen:

boef, prinses, koning, Johannes (eventueel te vervangen door Jan Klaassen), lakei

Nodig (op poppenkastformaat):

wit lapje stof (met gaten er in voor de ogen) om van de boef een spook te maken, mobieltje,

pop met zwart haar, pop met wit haar.

De volgende liedjes kunnen eventueel gebruikt worden:

(*) Scène 4 : Wahoe, ik ben een spook

(**) Scène 7 : Ik ben bang

(***) Scène 10 : Wie is er voor een spook nou bang!

Speelschema:

1. Kobus de boef

- Boef komt op

- Het gaat slecht, was hij maar rijk!

- Hoort ergens een mobieltje rinkelen, vindt hem uiteindelijk

- De Kwaai Ideeën Lijn belt hem op.

- Wat een superplan! Spook spelen: dan vlucht iedereen het kasteel uit en is het kasteel van hem!

- Boef gaat af.

2. Het spook en prinses

- Prinses komt op

- Prinses: lekker spelen in de tuin met de pop (ze let niet op).

- **Spook laat gezicht zien** aan de kinderen (vanachter het gordijn)

- Spook verwisselt stiekem de pop met wit haar in de pop met zwart haar.

- Spook duikt weer weg

- Prinses ziet nieuwe pop: snapt er niets van.

(als de kinderen roepen, dat er een spook is, gelooft ze dat niet: "Spoken bestaan niet!")

- Spook brengt haar vreselijk aan het schrikken: "Wahoeoe!"

- Prinses vlucht weg (**prinses gaat af**)

- **Spook gaat af** (in zijn nopjes).

3. De prinses en de koning

- Koning komt op

- Koning: dat was weer een dagje zwaar regeren!

- Prinses komt op

- Prinses: "Papa, papa, help! Spoken!"

- Koning stuurt prinses naar bed: "Onzin, spoken bestaan niet."

- Prinses gaat af

- Koning gaat nog een ommetje maken (**koning gaat af**).

4. De prinses en het spook

- Prinses komt op

- Prinses is bang en kan de slaap niet vatten.
- Spook komt spoken. (*)
- Prinses vlucht jammerend weg (**prinses gaat af**).
- Spook verbergt zich weer: “Hahaha, hahaha!” (**spook achter gordijn**)

5. De koning en het spook

- Koning komt op

- Koning: “Wat een onzin toch, spoken bestaan niet!”
- Spook: “Wahoeoe!”
- Koning vliegt achter het gordijn.
- Spook verbergt zich achter andere gordijn.
- Koning komt weer terug: een koning laat zich toch niet zomaar bang maken!
- Spook: “Wahoeoe! Wahoeoeoe!”
- Koning vlucht jammerend weg (**koning gaat af**).
- **Spook gaat af**: “Hahaha, hahaha!”

6. De prinses en de koning

- Koning komt op

- Koning: Een buitengewoon ernstige situatie!
- **Prinses komt op**
- Prinses: “Papa, hij was in mijn kamer!”
- Koning: “Spoken bestaan wél . Wat moeten we doen?”
- Prinses: “Johannes kan helpen”
- Koning: goed idee!
- Koning gaat de lakeien waarschuwen (**koning gaat af**)

7. De prinses en Johannes

- Kinderen helpen de prinses roepen: “Johannes, Johannes!”
- **Johannes komt op**
- Prinses: “ik ben zo bang, er is een spook!” (**)
- Johannes (bibberend): “Ik ga dat spook van katoen geven”
- Prinses gaat naar een veilige plek (**prinses gaat af**).

8. Johannes en de lakei

- Johannes gaat goed opletten, vecht tegen de slaap
- Johannes valt toch in slaap
- **Lakei komt op**
- Lakei komt langs
- Johannes schrikt wakker en achtervolgt de lakei: misverstand!
- **Lakei gaat af**
- Johannes vecht tegen de slaap, valt opnieuw in slaap

9. Johannes en het spook/de boef

- Spook komt op

- Spook waart rond en maakt Johannes wakker: "Wahoeoe!"
- Spook zit Johannes achterna
- Johannes komt tot besef: hij is een held!
- Johannes zit spook achterna!
- Johannes vangt spook en trekt laken af: het is Kobus!
- Johannes gaat Kobus in de gevangenis stoppen.

- Johannes gaat af

- Boef gaat af

10. De prinses en de koning

- Koning komt op

- Prinses komt op

- Allebei: "Kinderen, wat was dat voor een lawaai?"
(de kinderen vertellen alles haarfijn)
- Koning: boef moet voor straf het hele kasteel boenen!
- Allebei: Ach, wie is er voor een spook nou bang!
Een spook is alleen maar een mens in een laken!
- Er wordt een feestje gebouwd, omdat alles goed is afgelopen!

(***)

Gordijnen dicht